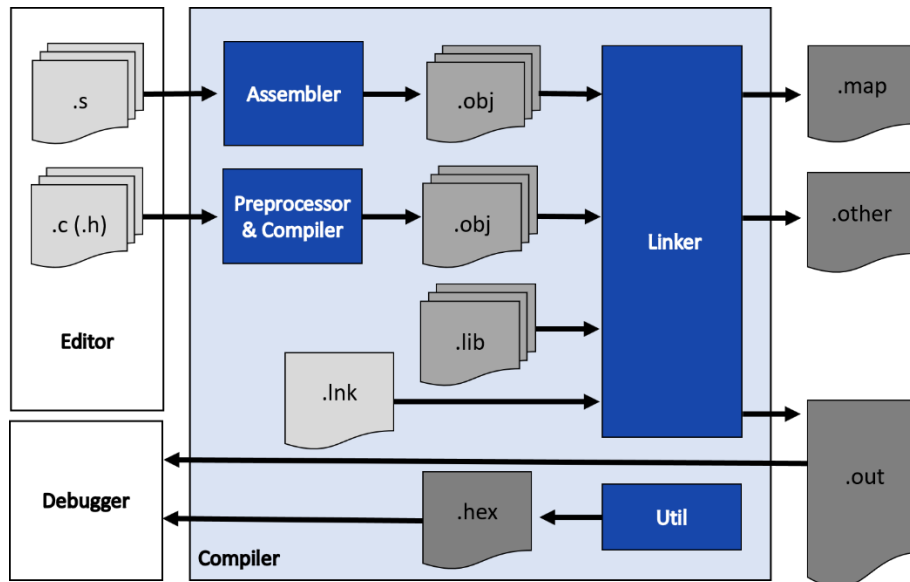


Delavnica: Before main()

Kdaj: 23-Oct-2024 ob 16:00

Kje: P3-C0, Fakulteta za elektrotehniko, Ljubljana

Cilj delavnice je osvojiti potrebne korake, ki nas pripeljejo od priprave razvojnega okolja do delujoče aplikacije v mikrokrmilniku.



Spoznali bomo postopke prevajanja uporabnikove kode v strojno kodo, ter pojasnili najpogostejše napake, na katere pri tem naletimo. Pogledali bomo tudi, kaj se dogaja v mikrokrmilniku takoj po vklopu napajanja. Opisani postopki so neodvisni od izbrane mikrokrmilniške arhitekture in programske opreme. Za praktični prikaz pa bomo na delavnici uporabili Cortex-M mikrokrmilnik proizvajalca ST, programski jezik C, GCC prevajalnik in winIDEA testno okolje.

Vsak udeleženec naj prinese svoj notesnik z Windows OS. Na delavnici prejme svojo MiŠKo3 razvojno ploščo in USB ključek s potrebno programsko opremo in navodili za delo. Oboje udeleženci obdržijo.

Prijave sprejemamo na: <https://forms.office.com/e/BNn12R2eLO>